



Scuola Futuro Lavoro

# SCUOLA FUTURO LAVORO SCHOLARSHIP CONTEST 2021-2022

## SOGGETTO BANDITORE

Scuola Futuro Lavoro organizza **corsi post-diploma di Alta Formazione** in linea con le aree disciplinari in espansione e in risposta alla trasformazione digitale che ha interessato il mercato professionale.

Inserito nell'albo regionale degli operatori accreditati per la formazione, l'istituto gode di uno spazio didattico ultra moderno, con a disposizione strumentazione e tecnologie altamente professionali.

L'obiettivo della Scuola è ben enunciato dal nome stesso: creare percorsi didattici specialistici volti a valorizzare le abilità e i talenti degli studenti e a conferire loro professionalità in risposta alle esigenze del mercato occupazionale territoriale.

Tale obiettivo è perseguito attraverso il **coinvolgimento diretto delle imprese nella strutturazione del disegno formativo** e la partecipazione allo stesso di professionisti di riferimento del settore disciplinare.

Lontano dall'adottare una didattica statica basata su lezioni frontali, vengono utilizzate solo **metodologie didattiche attive** che vedono l'alunno al centro, teso verso un programma formativo mirato a obiettivi di conoscenza strettamente aderenti alla realtà prossima.

Le lezioni teoriche sono supportate da un consistente apparato esperienziale che si traduce nella metodologia didattica del *learning by doing* capace di migliorare l'efficienza e la familiarità con le competenze progressivamente acquisite.

Distinguendosi dall'insegnamento individualistico o competitivo, viene adottato anche il cooperative learning che fa sì che gli alunni lavorino in gruppo, sentendosi reciprocamente corresponsabili dell'esito di un progetto e incoraggiandone fortemente l'interdipendenza positiva.

Oltre a migliorare le abilità sociali, tale metodologia di insegnamento si avvicina fortemente alla simulazione delle dinamiche lavorative, dove ognuno deve dimostrare buone abilità interpersonali indispensabili per sviluppare e mantenere un livello di cooperazione qualitativamente alto.

Le classi vengono vissute come una comunità di pratica, dove ognuno svolge un ruolo attivo per contribuire alla costruzione dell'apprendimento.

Il piano di studi confluisce in un workshop di sintesi finale, durante il quale gli studenti, coadiuvati da un team di esperti, si misurano con progetto concreto e con una committenza reale.

La pratica istruttiva si basa su un **approccio interdisciplinare** destinato a valorizzare la condivisione delle singole competenze e a superare la frammentarietà delle aree di studio a favore di una conoscenza più integrata.

Sicuri della ricchezza derivata dalla prospettiva multiculturale, la scuola sceglie di essere fortemente inclusiva assumendo la diversità come modello di identità e favorendo il confronto, la coesione sociale e la permeabilità fra i differenti mondi rappresentati nell'aula scolastica.

**In tal senso l'Istituto è il primo in Europa a connotarsi per l'adozione di accorgimenti strutturali, didattici, ambientali oltre che metodologici, capaci di renderlo particolarmente favorevole a valorizzare le abilità di studenti con sindrome di Asperger.**

L'offerta Formativa si divide in 3 aree disciplinari

#### INFORMATICA

Corso di Test Specialist

#### GRAPHIC DESIGN

Corso di Web Content Manager

Corso di Archivista Editoriale

#### MEDIA DESIGN

Corso di Virtual Reality

Corso di Filmmaking

Corso di Visual Effects

Corso di Game Design e Game Development

## **PREMESSA**

Impegnata nella promozione dell'innovazione tecnologica, la Scuola presenta l'agilità tipica delle strutture permeate di Cultura Digitale; rispetto agli istituti tradizionali, riesce ad essere più rapida nella progettazione formativa, favorendo un rapido adattamento alle esigenze degli utenti.

Questa elasticità rende possibile il coinvolgimento diretto degli alunni nella formulazione delle finalità del programma, in modo che il prospetto didattico possa valorizzare gli interessi specifici e le risorse di ogni singolo all'interno del gruppo classe.

I corsi proposti dalla Scuola riflettono la trasformazione del mercato professionale in relazione ad una sempre più diffusa automazione e digitalizzazione della società.

La stessa attenzione viene posta alla creatività concepita come motore di innovazione e fattore chiave dello sviluppo di competenze personali, professionali, imprenditoriali e sociali.

## **OGGETTO E OBIETTIVO DEL BANDO**

L'idea principale del bando è quella di consentire ai partecipanti più meritevoli di dimostrare il personale potenziale creativo e innovativo al fine di ottenere una borsa di studio del valore di 2500 euro per poter frequentare uno dei corsi proposti da Scuola Futuro Lavoro.

Oggetto del bando è il [visual storytelling](#) il processo attraverso il quale si costruisce e si organizza la narrazione di un racconto attraverso l'utilizzo delle immagini e dei video.

I candidati sono chiamati a narrare in modo strutturato e programmato con l'uso di elementi visivi "come la tecnologia possa migliorare il futuro".

Partendo dall'assunto che le immagini riescono a raccontare, spiegare e illustrare ciò che le parole a volte fanno fatica a comunicare in modo immediato, l'idea progettuale oggetto del presente concorso dovrà rispondere ai seguenti requisiti:

- Utilizzare uno schema narrativo riconoscibile,
- Utilizzare contenuti originali, foto e video realizzati ad hoc
- Dimostrare di padroneggiare i principali tool per creare elementi grafici espressivi.